

#### Référence : C-30S29 8-8E TC

Le caisson Fixolite est un coffre linteau de 6 m de long préfabriqué destiné à recevoir une fermeture (volet roulant, BSO...). Le coffre est constitué d'une coque en polystyrène expansé ignifugé (densité de 30 kg/m<sup>3</sup>) en forme de U inversé et renforcé d'un treillis en acier. Les parois latérales sont équipées de rail en aluminium.

**Coffre modèle Haute Isolation.** Ce coffre à haute isolation est aujourd'hui le plus performant des coffres linteaux et est particulièrement adapté aux exigences thermiques du marché.

Type	30S29
Ref. rail extérieur	827
Ref. rail intérieur	8E
Couleur	Polystyrène de couleur bleue
Joue compatible	J-28
Certification	<a href="#">CSTB 16-11-634</a>
Conductivité thermique	U = 0.7 W/m <sup>2</sup> .K
Résistance thermique*	R = 1.42 m <sup>2</sup> .K/W

(\* R : résistance thermique (m<sup>2</sup>.K/W) prenant compte un coefficient λ de 0,0374 W/m.K après application d'un coefficient de sécurité de 1,15.

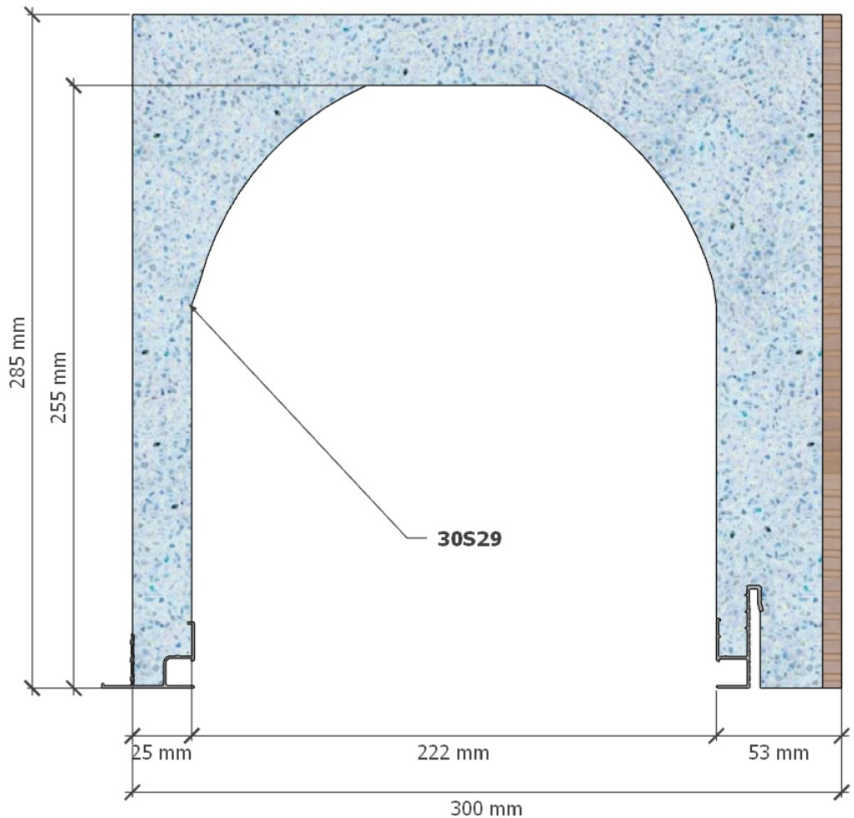
Poid	6.32 kg/m
Réaction au feu	class E (EN ISO 11925-2/EN 13 501)
Perméabilité à l'air	Classe c*3
Perf. Acoustique (Dn <sub>w</sub> )	58 dB

#### Dimensions du coffre

Largeur	300 mm
Hauteur	285 mm
Tunnel	222 mm
Paroi intérieure	53 mm
Paroi extérieure	25 mm

#### Composants

Brique (terre-cuite)	4.06 kg/m
Aluminium (recycl. 85%)	0.6 kg/m
Acier (recycl. 96.5%)	0.76 kg/m
Polystyrène (recycl. 10%)	0.9 kg/m
<b>Total</b>	<b>6.32 kg/m</b>



#### Finition des parois

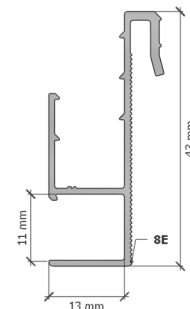
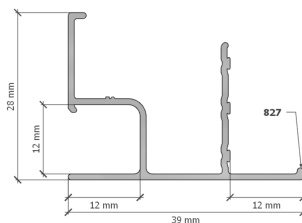
**Paroi extérieure**  
Brique (terre-cuite)



**Paroi intérieure**  
Polystyrène structuré



#### Schéma des rails



[English version](#)   [Version française](#)



**2024-04 • Clause de Non-Responsabilité de Fixolite.** Les informations fournies dans cette fiche technique sont données à titre indicatif et sans garantie d'exactitude ou d'exhaustivité. Fixolite décline toute responsabilité pour les erreurs, omissions ou conséquences liées à l'utilisation de ces informations. Les spécifications peuvent être modifiées sans préavis.