

#### Référence : C-30H30 830-8H F

Le caisson Fixolite est un coffre linteau de 6 m de long préfabriqué destiné à recevoir une fermeture (volet roulant, BSO...). Le coffre est constitué d'une coque en polystyrène expansé ignifugé (densité de 30 kg/m<sup>3</sup>) en forme de U inversé et renforcé d'un treillis en acier. Les parois latérales sont équipées de rail en aluminium.

**Coffre modèle Traditionnel.** Ce coffre est le plus économique et offre de bonnes performances. Le coffre est certifié par Avis Technique auprès du CSTB.

Type	30H30
Ref. rail extérieur	827
Ref. rail intérieur	827
Couleur	Polystyrène de couleur bleue
Joue compatible	J-30
Certification	<a href="#">CSTB 16-11-634</a>
Conductivité thermique	U = 1.43 W/m <sup>2</sup> .K
Résistance thermique*	R = 0.7 m <sup>2</sup> .K/W

(\* R : résistance thermique (m<sup>2</sup>.K/W) prenant compte un coefficient λ de 0,0374 W/m.K après application d'un coefficient de sécurité de 1,15.

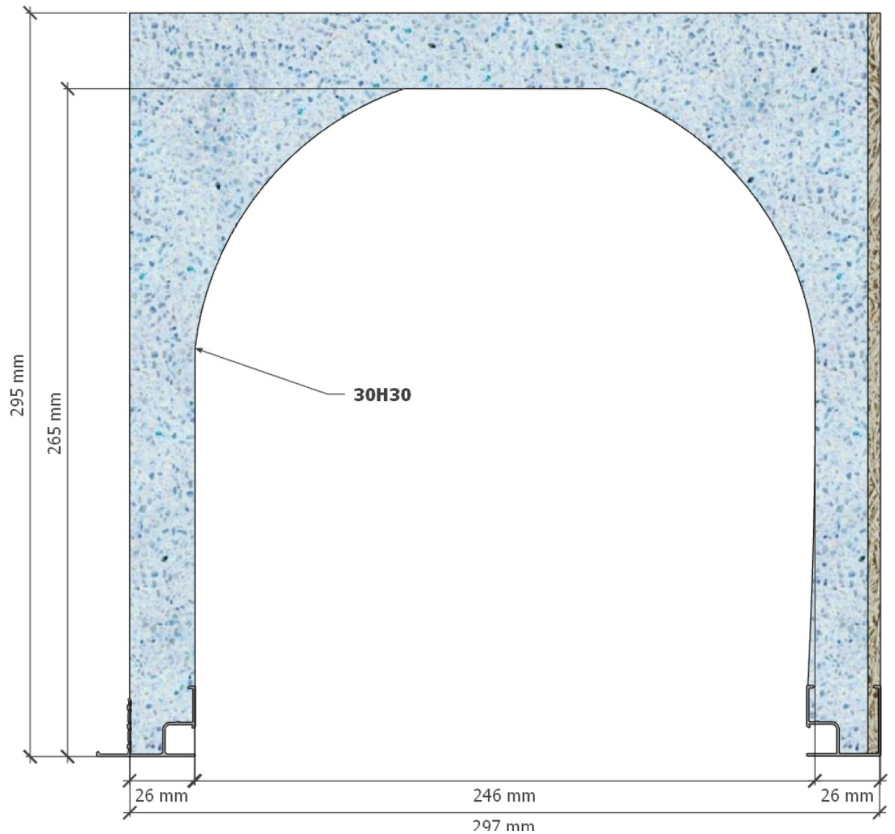
Poid	3.23 kg/m
Réaction au feu	class E (EN ISO 11925-2/EN 13 501)
Perméabilité à l'air	Classe c*3
Perf. Acoustique (Dn <sub>w</sub> )	49 dB

#### Dimensions du coffre

Largeur	298 mm
Hauteur	295 mm
Tunnel	246 mm
Paroi intérieure	26 mm
Paroi extérieure	26 mm

#### Composants

Fibre bois-ciment	1.19 kg/m
Aluminium (recycl. 85%)	0.57 kg/m
Acier (recycl. 96.5%)	0.76 kg/m
Polystyrène (recycl. 10%)	0.71 kg/m
<b>Total</b>	<b>3.23 kg/m</b>



Coffre représenté : C-30H30 8-8H F

#### Finition des parois

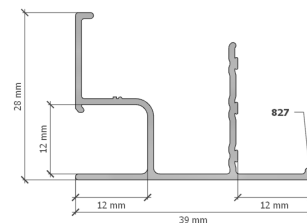
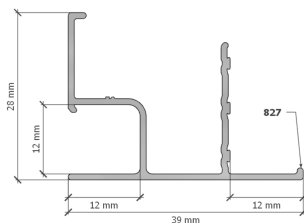
**Paroi extérieure**  
Fibre bois-ciment



**Paroi intérieure**  
Polystyrène nervuré



#### Schéma des rails



[English version](#) [Version française](#)



**2024-04 • Clause de Non-Responsabilité de Fixolite.** Les informations fournies dans cette fiche technique sont données à titre indicatif et sans garantie d'exactitude ou d'exhaustivité. Fixolite décline toute responsabilité pour les erreurs, omissions ou conséquences liées à l'utilisation de ces informations. Les spécifications peuvent être modifiées sans préavis.